

1. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot szintvonalas módszerrel, amelyben a szintvonalak csak függőlegesek vagy vízszintesek lehetnek, a pontoktól arányos távolságra húzva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
2. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot szintvonalas módszerrel, amelyben a szintvonalak függőlegesek vagy vízszintesek, valamint ferdek lehetnek, a pontoktól arányos távolságra húzva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
3. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot színezett szintvonalas módszerrel, amelyben a szintvonalak csak függőlegesek vagy vízszintesek lehetnek, a pontoktól arányos távolságra húzva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
4. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot szintvonalas módszerrel, amelyben a szintvonalak függőlegesek vagy vízszintesek, valamint ferdek lehetnek, de ha két pont között több szintvonal is megy, akkor vastagabb vonalat húzz! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
5. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot pontfelhős módszerrel! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
6. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot színárnyalatossal módszerrel, amelyben csak két szint használható és egyenlő fényességintervallumok tartoznak az egyes színekhez! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
7. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot árnyékolt téglalapos módszerrel, ahol a téglalapok felfelé és jobbra vetnek árnyékot! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
8. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot árnyékolt téglalapos módszerrel, ahol a téglalapok felfelé és jobbra vetnek árnyékot! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
9. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot árnyékolt téglalapos módszerrel, ahol a téglalapok felfelé vetnek árnyékot! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
10. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot árnyékolt téglalapos módszerrel, ahol a téglalapok jobbra vetnek árnyékot! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
11. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot függvényhálós módszerrel, amelyben N db X-szerinti függvényt rajzolsz, a felületet tömör testként ábrázolva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
12. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot függvényhálós módszerrel, amelyben N db X-szerinti függvényt rajzolsz, a felületet lepelként ábrázolva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
13. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot függvényhálós módszerrel, amelyben N db X-, illetve Y-szerinti függvényt rajzolsz, a felületet tömör testként ábrázolva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.
14. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot függvényhálós módszerrel, amelyben N db X-, illetve Y-szerinti függvényt rajzolsz, a felületet lepelként ábrázolva! Beadandó: a feladatot

megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

15. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot függvényhálós módszerrel, amelyben N db X-, illetve Y-szerinti függvényt rajzolsz, a felületet sokszögekkel ábrázolva! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

16. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot pszeudoplasztikus módszerrel, 1 irányból megvilágítva a függvényt! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

17. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot pszeudoplasztikus módszerrel, 2 irányból megvilágítva a függvényt! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

18. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot pszeudoplasztikus módszerrel, 4 irányból megvilágítva a függvényt! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

19. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot gradiens módszerrel! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

20. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot színárnyalatós módszerrel, amelyben minden színhez kb. azonos darabszámú képpont tartozik! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

21. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot színárnyalatós módszerrel, amelyben az egyes színekhez tartozó fényességintervallumokat úgy határozzuk meg, hogy a határukon ne legyen képpont! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

22. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot színezett szintvonalas módszerrel, amelyben a szintvonalak csak függőlegesek vagy vízszintesek lehetnek, a pontoktól arányos távolságra húzva, s csak két szint használhatsz! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

23. Készíts 2-változós függvényrajzoló programot színezett szintvonalas módszerrel, amelyben a szintvonalak csak függőlegesek vagy vízszintesek lehetnek, a pontoktól arányos távolságra húzva, s csak két szint használhatsz! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

100. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot B-spline-okkal! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

101. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot interpolációs polinommal! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

102. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot spline-okkal! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

103. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot Bezier-görbével! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

104. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot regressziós polinommal! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

105. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot Akima-interpolációval! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

106. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot Newton-interpolációval! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.

107. Készíts 1-változós függvényrajzoló programot paraméteres görbe ábrázolására! Beadandó: a feladatot megoldó program tetszőleges programozási nyelven. Felhasználói dokumentáció szövegszerkesztővel, függvény képekkel.